

◆ **Basile Buisson**
.Art Director and Concept Designer

5773 rue waverly
H2T 2Y2 Montreal
contact@basilebuisson.com
website : www.basilebuisson.com
blog : www.fakeformat.tumblr.com
Artstation : www.artstation.com/basilebuisson
Tel. : +(33) 6 66 41 01 14



◆ **Formations :**

2016 : Formation Drama-drama : Introduction a l'écriture de scénario de fiction
2010 - 2011 : T.P.G. Titre Professionnel de Graphiste: Licence en graphique design et motion design à Gobelins, Paris.
2008 - 2010 : BTS Communication Visuelle option Multimédia à Estienne, Paris.
2006 - 2008 : Baccalauréat STI arts appliqués au Lycée Choiseul, Tours.

◆ **Expériences Professionnelles :**

2018 - 2021 : Concept designer en motion design chez Moment Factory, Montreal
2011 - 2018 : Créations des Show pour : Busy P / Nekfeu / Birdy Nam Nam / Cassius / Vald / S-crew / Kungs
2011 - 2018 : 5 ans en tant que Directeur artistique/Realisateur Multimédia chez Superbien
2013 : Realisation du spot promo pour LP de vOPhoniQ: Cosmogonie Essence.
2011 : Réalisation de la communication visuel du festival Baleapop#2.
2010 : 1 mois de stage avec le collectif de réalisateur Megaforce.
2010 : Réalisation du clip video "Robot Tribe" _Matthys. (Staff pick Vimeo)
2010 : Stage de 8 semaines au studio de motion design Mathematic.

◆ **Expositions/Concours/Articles :**

2014 : Sélection au top 50 des meilleurs Motion Designer francophones sur le blog du Webdesign.
2013 : Performance "STIGMA" a la dame de canton (Paris).
2012 : Interview publié dans le magazine NRC.
2012 : Diffusion de trois pièces video sur la chaine Souvenir from Earth.
2011 : Installation Video exposé au festival baleapop#2.
2011 : Exposition 2372568339, Pensée d'un bordel contemporain avec le collectif VDMC.
2010 : Gagnant du Prix Coup de coeur Junior au 17em Trophée Presse Citron.

◆ **Champs créatifs :**

Direction Artistique, Motion Design, Réalisation, 3d artist, Concept design, video mapping.

◆ **Compétences techniques :**

Adobe After Effects, Photoshop, InDesign, Illustrator, Premiere
Cinema 4d, Octane render, zbrush,marvelous designer, substance painter